

# Šachový spolek Železné hory

pořádá

## 2. kvalifikační turnaj KP mládeže PDŠS v šachu Kategorie H,D 14 a H,D 16

<b>Termín</b>	sobota 15. prosince 2018
<b>Místo konání</b>	Pardubice, Krajský úřad Pardubice, Komenského náměstí 125, sál Jana Kašpara (zastávka MHD Krajský úřad)
<b>Rozhodčí</b>	Hlavní rozhodčí ing. Ondřej Jareš
<b>Ředitel turnajů</b>	ing. Lubomír Šilar, tel. 774 521 088, silar3@seznam.cz
<b>Právo účasti</b>	kategorie H,D 14 – ročník narození 2006 a mladší kategorie H,D 16 – ročník narození 2004 a mladší
<b>Prezentace</b>	v době od 8 do 8:45 v předsálí sálu Jana Kašpara
<b>Předpokládaný program</b>	9:00 - 15:00 1. – 7. kolo turnaje 15:00 – 15:30 vyhlášení výsledků a předání drobných cen
<b>Hrací materiál</b>	Zajišťuje v plném rozsahu pořadatel.
<b>Systém turnajů</b>	Turnaje se hrají švýcarským systémem na 7 kol s časem 20 minut na partii pro každého hráče a přídatkem 5 s za každý provedený tah. Nasazování pomoci programu Swiss Manager. Hraje se podle platných pravidel FIDE a Přílohy pravidel šachu ŠSČR pro rapid šach.
<b>Pořadí</b>	O pořadí rozhoduje: 1. počet získaných bodů 2. výsledek vzájemné partie mezi hráči, o které se jedná 3. Buchholz krácený o výsledek soupeře s nejnižším bodovým ziskem 4. Buchholz 5. S-B 6. vícekrát černé 7. los
<b>Startovné</b>	nebude vybíráno
<b>Cenový fond</b>	V rozsahu fiktivního startovného za všechny zúčastněné hráče v turnaji (počítáno minimálně 30 Kč na 1 hráče)
<b>Přihlášky</b>	e-mailem řediteli turnajů nejpozději do 18 hodin v pátek 14.12.. Přijetí přihlášky bude potvrzeno přihlašujícím funkcionáři nebo hráči.
<b>Poznámky</b>	Bude se hrát v reprezentačních prostorách KÚ Pardubice, vedoucí dětí a rodiče žádáme o dohled nad kázní dětí v době, kdy nebudou hrát partie. Jednotlivá kola obou turnajů budou mít start ve stejném čase. Předpokládáme, že klid bude zachován i při poslední hrané partii v daném kole a budou ho důsledně vyžadovat i přítomní rozhodčí po celou dobu soutěže !!! Drobné občerstvení je k dispozici v automatu na chodbě před hrací místností.